

## PARAMETROS EN REVIT

















Las propiedades o atributos de los elementos en los modelos de Revit se llaman PARAMETROS.

Los PARAMETROS y la customizaciion de su informacion en modelos BIM es una de las características mas importantes de Revit.

Importante es entender el proceso para crearlos de manera correcta en funcion del uso que queramos darle.

Los PARAMETROS pueden ser clasificados dependiendo de quien los cree y en el archivo que se guarden.

Es importante entender la diferencia entre los PARAMETROS existentes y los que se pueden crear.

Tipo de Parametro	Usado en:	Generado por:	Puede ser etiquetado	Sale en tablas de planificacion	Tipo / uso	
<b>SISTEMA</b> 	Familias Proyecto		Si 	Si 	Tipo	Editable Informe
					Ejemplar	Editable Informe
<b>PROYECTO</b> 	Proyecto	Modelador	No 	Si 	Tipo	Editable
					Ejemplar	Alineado por grupo Varian en el grupo
<b>FAMILIA</b> 	Familias	Modelador	No 	No 	Tipo	Editable
					Ejemplar	Alineado por grupo Varian en el grupo
<b>COMPARTIDO</b> 	Familias Proyectos Interdisciplinario	BIM Manager	Si 	Si 	Tipo	Editable
					Ejemplar	Editable Informe
<b>GLOBAL</b> 	Proyecto	Modelador	No 	No 	Tipo	Editable Asociarlo
					Ejemplar	Editable Asociarlo

Pueden ser incluidos en

SISTEMA	Son aquellos que existen por defecto en los elementos cuando empiezas a mdelar, tanto en un proyecto como en una familia. No pueden ser creado ni borrado Son nativos del programa Ejemplo: Mark, Assembly Code, Keynote, Comment y otros Vienen en familias como: Muros, Escaleras, Pisos, Techos...
---------	---



## PARAMETROS EN REVIT

PROYECTO	<p>Contienen información que primero se define y después se clasifica en varias categorías de elementos para un proyecto.</p> <p>Son específicos de un proyecto y no se pueden compartir con otro proyecto. Pero se pueden transferir a otro proyecto.</p> <p>Puede emplear los parámetros de proyecto en tablas de planificación de una categoría o de multicategoría.</p>
FAMILIA	<p>Controlan los valores variables de la familia, como por ejemplo: dimensiones, cotas, materiales.</p> <p>Solo estan disponible en la familia creada y no en ninguna similar o de la misma categoría.</p> <p>Se puede utilizar para controlar un parámetro en una familia anidada.</p>
COMPARTIDO	<p>Son definiciones de parámetros que se pueden utilizar en varias familias o proyectos.</p> <p>Se pueden utilizar para crear una tabla de planificación que muestre varias categorías de familia.</p> <p>Si se necesita utilizar un mismo Parametro en diferentes archivos ya sean familias o de proyecto, se debe crear un parametro compartido.</p> <p>Se guardan en un archivo externo tipo ".txt". Puede ser utilizado en un equipo de varias disciplinas,</p> <p>Pueden permitir actualizaciones automáticas de anotaciones en un modelo.</p> <p>Pueden incluirse en parametros de Familia, Globales y Proyecto</p>
GLOBAL desde Revit 2017	<p>Para controlar o informar de valores.</p> <p>Controlar la relacion geometrica, el valor de una cota, restricción u otro atributo.</p> <p>Asociarlos a una propiedad de tipo o ejemplar de elemento para controlar su valor.</p> <p>Asociarlos a un ejemplar o un tipo de parámetro de proyecto.</p> <p>Informar del valor de una cota, de modo que este valor se pueda usar en las ecuaciones de otros parámetros globales.</p>

### Propiedades a definir de un PARAMETRO:

NOMBRE	<p>Debe ser lo suficiente descriptivo para enterder su funcion</p> <p>Debe respetar los estandares de nomenclatura establecidos en el BEP</p> <p>Es editable en los Parametros de Proyecto y Familia</p> <p>No es editable en los Parametros Compartidos</p>
DISCIPLINA	<p>Dependiendo de la Dicipina podemos encontrar diferentes tips de Parametros</p>
TIPO	<p>Existen una serie de tipos predefinidos</p> <p>Es una propiedad muy importante que debe ser cuidadosamente seleccionada de acuerdo al atributo del elemento que queremos controlar</p> <p>Una vez elegido no se puede cambiar</p> <p>Las unidades dependen del tipo e Parametro.</p>

### Tipo / Ejemplar / De Informe

TIPO	<p>Si lo definimos como Tipo, cambiar sus valores afectara a todos los ejemplares de ese tipo de familia</p> <p>Cuando seleccionamos un objeto podemos encontrar este Parametro en propiedades (Editar tipo)</p>
EJEMPLAR	<p>Cambiar el valor de un Parametro de Ejemplar, solo afecta al objeto seleccionado</p> <p>El valor de los Parametros de Ejemplar puede cambiar entre Ejemplares del mismo tipo de familia.</p> <p>Cundo seleccionamos un objeto apareceran en la ventana de Propiedades.</p>
DE INFORME	<p>Es un tipo de parametro que se esta gestionando a partir de una dimension de familia</p> <p>Es un valor que se extrae de una condicion geometrica de la familia y se usa como dato de informes, tablas o formulas.</p>